# Perancangan aplikasi game edukasi puzzle

1. **Tujuan dan manfaat game**

* **Mempelajari dan mengenal lebih dalam tentang pembuatan game puzzle**
* **Mengetahui lebih dalam tentang bahasa pemograman yang d pakai dalam pembuatan game puzzle**
* **Melatih otak bagaimana memecahkan suatu masalah sehingga kita menjadi tekun untuk memenangkan permainan dan menuju ketingkat yg lebih tinggi**
* **Mempertajam daya ingat pada kita atas apa yang telah berhasil dilakukan**
* **Mampu berpikir dan bertindak lebih cepat dalam mengambil sesuatu keputusan**

1. **Gambaran aplikasi**

game ini merupakan sebuah game edukasi yang cara memainkannya menyusun gambar yang teracak,dan membutuhkan ketelitian,melatih kita untuk memusatkan pikiran,karena harus berkonsentrasi dalam menyusun keping-keping gambar tersebut hingga menjadi sebuah gambar yg utuh dan lengkap

1. **Flowchart**

ulang

stop

acak

menang

susun